



14.04.2018 – 15.04.2018

Dieses Werk enthält die offiziellen Turnierregeln für das Hive-BBL-Turnier im Top Tables am 10.04.2018. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer werden im Folgenden als Trainer bezeichnet. Bei Anmeldung und Fragen wendet Euch bitte an:

Kontakt Daten

Orga: Sven Schloten / E-Mail: modified-sven@outlook.de

Location: Top Tables / Tel: 0221 / 47674470 / E-mail: contact@top-tables.de

ANMELDUNG & DEADLINE

Anmeldeschluss ist der 01.04.2018. Bis zu diesem Datum sind zu erledigen:

1. Überweisung des Startgeldes

15 EUR

Kontoninhaber: Wolfgang Fischer

Bank: Deutsche Bank

IBAN: DE71 3707 0024 0031 0300 00

BIC: DEUTDEDBKOE

2. Zusendung des korrekten Teambogens. ALLE Skills sind bei Abgabe des Teambogens einzutragen und entsprechend zu kennzeichnen.

AUSTRAGUNGSORT / ZEIT

Top Tables
Sternengasse 1B
50676 Köln

<https://www.top-tables.de/>

Checkin: ab 10 Uhr

Spielbeginn: 14.04.2018 ab 11 Uhr
15.04.2018 ab 11 Uhr

ABENDESSEN

Wer Lust an einem gemeinsamen Abendessen hat, möge dies bitte bei der Anmeldung mit angeben. In der näheren Umgebung des Top Tables befinden sich zahlreiche Restaurants und Kneipen. Wir können da was organisieren.

TURNIERABLAUF

Du nimmst an einer Serie von 5 Spielen teil. Samstag finden 3 Spiele statt, am Sonntag 2.

Jedes Spiel wird gegen einen anderen Gegner ausgetragen. In der ersten Runde werden die Paarungen zufällig ausgelost, in den folgenden Runden werden die Paarungen nach dem Schweizer System bestimmt.

Du bekommst einen Tisch zugewiesen und solltest daher pünktlich erscheinen, damit die Spiele starten können. Jemand der keinen Gegner hat, hat sich beim Referee zu melden, der dann versucht, den Trainer ausfindig zu machen. Wenn dies innerhalb von 30 Minuten nicht möglich ist, wird das Spiel als aufgegeben gewertet.

Nach jedem Spiel füllt ihr zusammen die Ergebniskarten aus; auf Ihnen sind folgende Daten zu vermerken: Das Endergebnis der Partie bei offiziellem Ende (Anzahl der Touchdowns) und die Anzahl an Casualties, die du und dein Gegner verursacht / erzielt haben.

Sieg	5 Punkte
Unentschieden	3 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 1)	2 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 2+)	1 Punkt
Aufgabe	0 Punkte
Eine aufgegebene Partie zählt als 2:0 Sieg mit 2:0 Casualties für deinen Gegner!	

Die Teams werden dann nach dem Turnier nach den folgenden Kriterien in der gegebenen Reihenfolge platziert: Turnierpunkte, dann "Touchdowns for", dann "Casualties for". Erst anschließend werden TD-Differenz und CAS-Differenz berücksichtigt.

Es werden folgende Preise vergeben:

1. Platz
Most Touchdowns
Most Casualties
Best Stunt
Wooden Spoon

Ab 2+ Stunt-Teams wird um den Best Stunt-Preis gespielt. Folgende Teams haben hierzu die Möglichkeit, um diesen Preis zu spielen:

- ☐ Halblinge
- ☐ Goblins
- ☐ Oger (0-4 Oger zzgl. Starspieler)

SPIELZEIT

Beide Trainer haben für ihre Partie 2 Stunden und 15 Minuten zur Verfügung. Nach einer Stunde erfolgt seitens der Turnierleitung der Hinweis, dass beide Seiten nun kurz vor Start der 2. Halbzeit sein sollten.

DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

- ☐ Alle Modelle in deinem Team sollten durch komplett bemalte, passende oder umgebaute Miniaturen dargestellt sein. Ausnahmen sind mit der Turnierleitung vorab abzustimmen. Bei Miniaturen, bei denen nicht auf Anhieb erkennbar ist, welche Position sie spielen, sind die Baseränder farbig zu markieren.
- ☐ Teambogen in 2facher Ausfertigung, notwendige Würfel, notwendig Regelwerke

Schablonen, Spielbrett und Reservebank und Abweischablone werden vom Veranstalter gestellt.

GOLDENE REGEL

Die Turnierleitung behält sich vor, bei unsportlichem Verhalten von Trainern (z.B. anhaltende Regeldiskussionen, Beleidigungen anderer Spieler, absichtliche Spielverzögerungen, etc.) verschiedene Strafen vom Punktabzug über Spielabbruch bis hin zum Ausschluss vom weiteren Turnier zu verhängen!

DIE TURNIERREGELN & TEAMENTWICKLUNG

Es gelten die Regeln des BB2016 bestehend aus:

Die offiziellen Regeln der neuen Grundbox (Box), Deathzone Season One! (DZ1), Deathzone Season Two! (DZ2), Teams of Legends, Bloodbowl ERRATA, Bloodbowl FAQ, Ferner gelten die NAF – Rules for Tournaments 2017 vom 01. August 2017.

- o Human Catcher kosten 60.000 GS. (Box)
- o Alle Starspieler aus der DZ1, DZ2 und dem CRP dürfen genutzt werden. Bei abweichenden Werten gelten die Angaben aus den jüngsten Veröffentlichungen.
- o Nurgle Teams dürfen den neuen Starplayer Guffle Pusmaw nutzen. (DZ1)
- o Ein Cheftrainer kann die Entscheidung des Schiedsrichters anzweifeln! (DZ1)
- o Halbling Baummenschen bekommen den Skill Timm-beer / Baum fällt! (DZ1)
- o Goblins dürfen den Doom Diver und den Ooligan mit ins Team aufnehmen! (DZ2)
- o Chaos Renegades darf einen Orc Lineman mit ins Team aufnehmen! (DZ2)
- o Slann, Bretonen und Khorne sind als Teams zugelassen.
- o Der Skill Stakes findet wie gewohnt Anwendung (nicht im BB2016 erklärt).
- o Der Skill Pilling On findet wie bisher aus dem CRP bekannt Anwendung. Er benötigt keinen Team-Reroll.

Es gelten folgende allgemeine Regeln:

- 12+ Mann auf dem Platz: Im Fall, dass ein Trainer mehr Spieler als eigentlich erlaubt auf den Platz bringt, verliert er die Differenz an Spielern, die er noch haben dürfte sowie einen weiteren zusätzlichen Spieler. Diese Spieler werden zufällig ermittelt. Hatte der zu bestrafende Trainer den Spielzug, erleidet er automatisch einen Zugverlust. Die Spieler dürfen bis zum Ende dieses Drives nicht wieder auf das Spielfeld gebracht werden.
- Raise-the-Death: Trainer von Untoten und Nekromanten Teams können ihre besondere Fähigkeit, verstorbene Spieler wiederaufzuwecken, entsprechend den Regeln im CRP einsetzen.
- Casualties: Bei den CAS zählen nur die durch Blocks (auch Ball&Chain). Alle übrigen Verletzungen (z.B. Kick Off, Crowd Pushes, Secret Weapons & Fouls) zählen nicht dazu.
- Verlängerung: Es kommt in keinem Fall zur Verlängerung. Das Spiel endet entweder nach je 8 (bzw. 16) Spielzügen für beide Seiten oder bei Abbruch durch den Referee!
- Resurrection-Mode: Es werden keine Verletzungen in die nächste Runde mitgenommen. Gewählte Skills gehen nicht verloren.
- Jedes Team startet mit einem 110 TV bestehend aus mindestens 11 Spielern; evtl. Starspieler kommen extra. Die Teamentwicklung ist den jeweiligen Rassen zu entnehmen (farblich markierte Zeile).
- Es gelten folgende Einschränkungen:
 - o Zusätzliches Gold darf nicht für zusätzliche Skills verwendet werden.
 - o Es dürfen keine Skills auf Starspieler vergeben werden.
 - o Die Steigerung von Attributen ist nicht erlaubt.
 - o Alle Teams haben den gleichen Team Value. Es erfolgt kein Ausgleich durch Inducements.
 - o Bis auf Starplayer, Bribes, Bloodwiser Babes, Apothecary / Igor und Master Chef sind keine Inducements erlaubt.
 - o Treffen zwei Teams mit den gleichen Starplayern aufeinander, so nimmt dieser nicht am Spiel teil.
 - o Zusätzliches Geld für das Teambuilding darf nicht zum Kauf von Skills verwandt werden.
 - o Skill-Stacking ist nicht erlaubt.

DARK ELF TEAMS

[illegible]

LIZARDMAN TEAMS

[illegible]

UNDEAD TEAMS (SHAMBLING UNDEAD)

[illegible]

WOOD ELF TEAMS

[illegible]

AMAZON TEAMS

[illegible]

CHAOS DWARF TEAMS

[illegible]

DWARF TEAMS

[illegible]

BRETONNIAN TEAMS

[illegible]

NECROMANTIC TEAMS (NECROMANTIC HORROR)

[illegible]

NORSE TEAMS

[illegible]

ORC TEAMS

[illegible]

SKAVEN TEAMS

[illegible]

CHAOS PACT TEAMS (CHAOS RENEGADE)

[illegible]

ELVEN TEAMS (ELVEN UNION)

[illegible]

HIGH ELF TEAMS

[illegible]

HUMAN TEAMS

[illegible]

SLANN TEAMS

[illegible]

VAMPIRE TEAMS

[illegible]

CHAOS TEAMS (CHAOS CHOSEN)

[illegible]

KHEMRI TEAMS (KHEMRI TOMB KING)

[illegible]

GOBLIN TEAMS

[illegible]

HALFLING TEAMS

[illegible]

OGRE TEAMS

[illegible]